

Štěpán Peterka

Doktor HRUBEC

ANEB
poslední
operace
v šílené
nemocnici



PARTY BOARD GAME



Pravidla
hry

C B G
Czech Board Games



efko®



www.hrubec.czechboardgames.com

Musíme Vás pochválit za správný výběr. Tedy v případě, že jste hledali absolutně ulitou hru, kde sviští skalpely a nešetří se černým tumorem. Jmenují se Doktor Hrubec a vezmu Vás do té nejšílenější nemocnice, kde se operace běžně mění v pitvy a anamnéza v amnézii. Kde pomyslným světlem na konci tunelu je samotný cíl hry, kdy vyhrává ten, kdo vyléčí nejvíc pacientů. Budte to Vy a ne soupeři. Pojďte se mnou a myslíte na to, že Vás chytím za srdce. (Sestři, skalpel, prosím!).

I. Pravidla v kostce

Ve hře Dr. Hrubec jste šéfy oddělení v šílené nemocnici plné podivných individuů – ať jde o doktory nebo pacienty. Jde o hru pro 2 – 5 hráčů na 30 – 60 minut. Cílem hry je léčit pacienty, kteří navštíví nemocnici. K jejich úspěšnému vyléčení potřebujete získat ty správné doktory a také trochu štěstí.

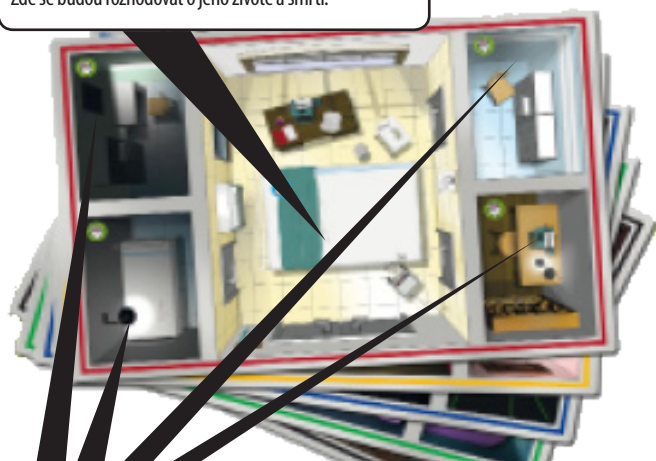
Do týmu můžete přijmout během hry až 4 členy, kteří se budou starat o vaše pacienty. Každý pacient má problém, který spadá do některé ze čtyř specializací: Chirurgie, Psychiatrie, Zubní a Kožní. Doktoři ve vašem týmu vám ke specializacím přispívají určitou hodnotou, jejich součet si značíte na kartě schopností týmu. Během toho se snažíte akčními kartami zneškodnit konkurující primáře. Vyčerpávající frontu pacientů zastaví až nevyhnutelné zavření nemocnice, poté nastane konečné zúčtování.

II. Příprava hry

1 OPERAČNÍ SÁL

Každý hráč dostane **operační sál** v jeho zvolené barvě.

Operační stůl, na který se pokládá karta pacienta. Zde se budou rozhodovat o jeho životě a smrti.

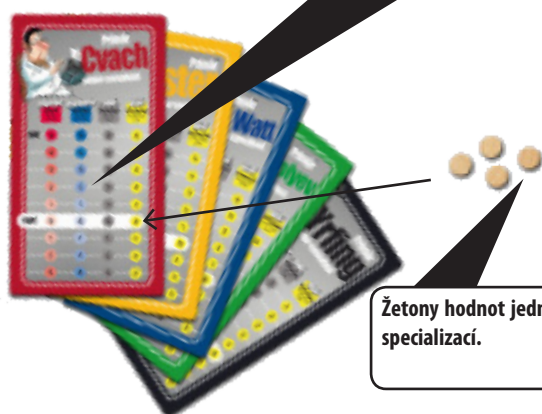


Doktorské kanceláře pro karty vašich doktorů. Zde si budete hýčkat váš tým až čtyř doktorů.

2 KARTA SCHOPNOSTÍ TÝMU

Každý hráč dostane **kartu schopností týmu** a **žetony týmu**. Ty umístí na políčka s nulou u jednotlivých specializací (chirurgie, psychiatrie, zubní a kožní).

Karta schopností týmu ukazuje součet schopností vašich doktorů – hlavní měřítko úspěchu či neúspěchu operací.



Žetony hodnot jednotlivých specializací.

3 NEMOCNICE

Doprostřed stolu položte společný **plán nemocnice**.

Čekárna – čtyři místa, kam budete vykládat karty pacientů. Ve hře dvou hráčů se čekárna zmenšuje o jedno místo; použijte jednu nepoužitou kartu pacienta a rubovou stranou zakryjte jedno pole.

Místo na **dlouhodobé akční karty**, kam budete pokládat karty se symbolem ☹️. Karta ovlivňuje hru, dokud někdo nevyloží jinou dlouhodobou kartu.



Odhazovací balíček použitých akčních karet a vyhozených doktorů. Když dojde dobírací balíček, zamíchejte odhazovací a přemístěte na místo pro dobírací.

Dobírací balíček pro karty doktorů a akčních karet.

Fronta pacientů je balíček karet z kterého budete vykládat karty pacientů do čekárny.

4 KARTY

Karty doktorů tvoří váš operační tým. Každý doktor přispívá různými hodnotami ke každé specializaci.

Akční karty můžete zahrát kdykoliv během svého tahu.



Karty pacientů, které se snažíte léčit, jelikož vám za ně pojišťovna na konci hry vyplatí peníze (vítězné body).

- Pro každého hráče vylosujete náhodně jednu **Kartu doktora**, tu bude mít na začátku v ruce.
- Zbývající **Karty doktorů** a **Akční karty** zamíchejte dohromady a vytvořte z nich **Dobírací balíček** na plánu nemocnice. Každý hráč si z něj dobere 3 karty.
- Nyní vytvořte **frontu pacientů** před nemocnicí takto: **Karty pacientů** s číslem 1 a 2 na rubové straně zvlášť zamíchejte a vyberte jich náhodně tolik, kolik ukazuje tabulka - dle počtu hráčů. Jako první položte kartu **Zavření nemocnice**, na ní položte zamíchané pacienty s číslem 3, na ní vybrané pacienty s číslem 2 a úplně navrch pacienty 1 (všechny rubem nahoru).

Počet karet pacientů

	2 hráči	3 hráči	4 hráči	5 hráčů
1	4	6	8	10
2	6	9	10	12
3	3	3	3	3
4	1	1	1	1

IV. Pravidla hry

Po směru hodinových ručiček se střídáte v tazích, dokud hra neskončí.

Když jste na tahu postupujete takto:

Nemáte-li pacienta na sále.

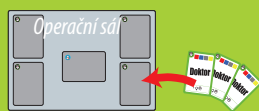
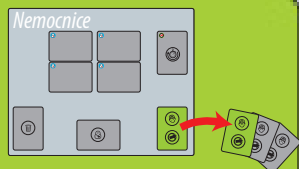
Máte-li pacienta na sále.

1. Ranní administrativa

Můžete si
bud'
dobrat kartu z dobíracího balíčku
(jen pokud máte méně než pět karet),

nebo
vyložit doktora do jedné ze čtyř kanceláří
u svého operačního sálu. Pokud máte všude
plno, musíte zároveň jednoho doktora pro-
pustit (odhodit na odhazovací balíček).

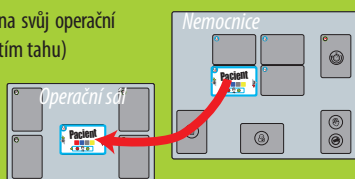
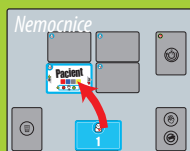
Smíte provést jen jednu z těchto možností.



2. Příjem pacientů

Musíte
bud'
vyložit dalšího pacienta do čekárny z fronty
pacientů (nelze, pokud je čekárna plná)

nebo
přijmout pacienta z čekárny na svůj operační
sál. (Operovat budete až v příštím tahu)

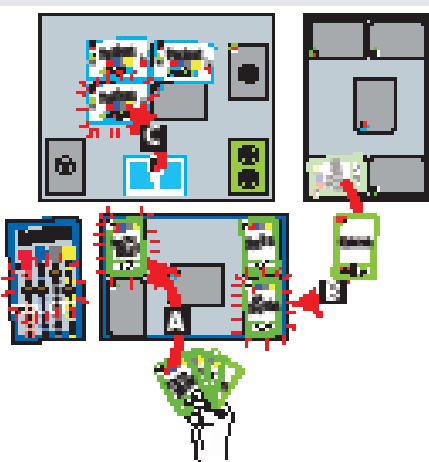


**Kdykoliv během
svého tahu můžete
hrát akční karty!**

Z přeplněné čekárny vám pacienti
lezou na sál, i když je nechcete.

cvach

Příklad: Wattová není spoko-
jená se svým týmem, proto si
během Ranní administrativy
místo líznutí karty vyloží Dok-
tora Zhor A a poté akční kartu
Úplatek ukradne Yrřingovi
Dr. Áculu B. Schopnosti své-
ho týmu upraví podle svých
nových doktorů, ale stále si
ale nemyslí, že je její tým do-
statečně kompetentní. Proto
při Příjmu do poloprázd-
né čekárny otočí dalšího pa-
cienta z fronty pacientů místo
toho, aby si nějakého vzala
na sál C.



Příklad: Ester je na tahu a chtěla by si dobrat další kartu, ale nemůže, protože jich má na ruce 5. Proto nejdříve zahrne z ruky dlouhodobou akční kartu **Alternativní medicína**, kterou položí na plán nemocnice. Už má jen 4 karty, takže si během Ranní administrativy může dobrat kartu. Při příjmu pacientů už je plná čekárna, proto si musí jednoho pacienta z čekárny vzít na sál. Vezme si tedy pacienta s puchýři. Tím její tah končí.

Operace

Pokud máte na začátku svého tahu pacienta na operačním sále, musíte operovat. O úspěšnosti operace rozhoduje kvalita vašeho týmu, obtížnost operace a trochu štěstí.

Obtížnost operace a vyžadovanou specializaci najdete na kartě pacienta. Ke kvalifikaci týmu v této specializaci přičtete hod kostkou. Pokud je výsledek menší než obtížnost operace, **pacient zemřel**. Jinak si gratulujte, **operace se zdařila**.

Mrtvé pacienty dáváte vpravo od svého operačního sálu - do své osobní **márnice**. Vyléčené pacienty pokládáte vlevo od svého operačního sálu.

Příklad úspěšné operace

Úspěšné operace pro závěrečné zúčtování skladujte pod levým okrajem vašeho operačního sálu.

Součet odborností „Kožní!“
lékařského týmu.
 $0 + 2 + 1 = 1$



$1 + 6 = 7 > 6$

Při operaci vám přispívají ke schopnosti vašeho týmu všichni vaši doktoři, ať už kladně či záporně.

Příklad neúspěšné operace

Součet odborností „Zub-
ní!“ lékařského teamu
 $0 + 1 = 1$



$-1 + 2 = 1 < 3$

Po neúspěšné operaci
mrtvé pacienty scla-
dujete v márnici, což je
pod pravým okrajem
operačního sálu.

Ester

Před operací vždy krátce medituji a zírám auru
svého týmu. Vy si aspoň zkontrolujte, jestli máte
schopnosti týmu spočteny správně.

Operace je otázkou života a smrti. Před operací zkuste třeba
povolat Zdravotní sestru nebo zahrát jinou akční kartu,
která zvýší vaše šance. Pozor! Karty zahrané po hodu
kostkou už neovlivní výsledek operace.

Yrřing

V. Konec hry

Hra končí, až když se do čekárny z fronty pacientů přesune karta **Zavření nemocnice**. Poté každý hráč s pacientem na sále ještě dooperuje (v pořadí po směru hodinových ručiček), ale už nesmíte hrát žádné akční karty. Dlouhodobá akční karta platí stále.

Nyní sečtete body za pacienty, které jste vyléčili (ti na levé straně). Za každého mrtvého pacienta (ti na pravé straně) odečtete dva body. Hráč s nejvíce body vyhrává!

Nenechte se zmást tím, že poslední karty pacientů jsou trochu zvláštní. Platí pro ně úplně stejná pravidla jako pro ostatní pacienty. Jste doktoři s léty praxe v této nemocnici, takže i s policejní razíí si dokážete poradit po svém.

Mondolyev

Karty a symboly na nich

Abyste nemuseli při každém použití Akční karty listovat v Přehledu karet, vysvětlíme nyní jak porozumět symbolům na kartách. Z hlediska použitých symbolů existuje několik typů karet:

Přehled symbolů

- pacient
- doktor
- muž
- žena
- márnice
- čekárna
- já
- jiný hráč
- všichni hráči
- hráč po levici
- dlouhodobý účinek
- karta
- úspěšná operace
- neúspěšná operace

1. Přesouvací karty přesunují

Tato karta například přesune od jiného hráče doktora ke mě.



2. Karty se specializacemi

ovlivňují schopnosti operačního týmu.

Tato karta například zvýší schopnosti vašeho týmu o 1 ve všech specializacích.



3. Další druhy karet



Symbol označuje dlouhodobou kartu. Vyložte ji na vyhrazené místo na plánu nemocnice. Karta ovlivňuje všechny hráče tak dlouho, dokud někdo nevyloží jinou dlouhodobou kartu. Předchází dlouhodobou kartu zahodí na odhazovací balíček.



Zahodte doktora na odhazovací balíček. Pokud není doplněna dalším symbolem, je na vás, od kterého hráče.



Zahodte kartu ze své ruky na odhazovací balíček.



Zahodte pacienta z operačního sálu mimo hru. Pokud není doplněna dalším symbolem, je na vás, od kterého hráče.



Speciální účinky karet pacientů a některých doktorů jsou podmíněny tím, zda byla operace úspěšná nebo neúspěšná.

Mondolylev

Pár karet vypadá trochu jinak. Každopádně kdykoli můžete mrknout do Přehledu karet. Rozhodně ho netřeba studovat teď. Teď můžete začít hrát.

Přehled karet



Alternativní medicína – Dlouhodobá akční karta upravuje hodnoty na kostce takto: hod 1, 2 a 3 se počítá jako 0, hod 4, 5 a 6 se počítá jako 7.



Eutanazie – Zahodí Kartu pacienta ze sálu mimo hru. Není možné zahrát na operovaného pacienta po hodu kostkou (například po neúspěšné operaci).



Dnes ordinuje doktor Hrubec – Všichni pacienti na sálech hráčů umírají. Pouze se přesunou do márnice, nespouští se tím speciální efekty karet.



Dodávka nových nástrojů – Dlouhodobá akční karta přidává 1 k chirurgické specializaci a ubírá 1 od psychiatrické specializace všech doktorských týmů.



Doktorská rošáda – Všichni hráči předají jednoho svého doktora hráči po levici. Nejprve každý jednoho doktora vybere a až pak se posunou.



Dovolená – Přesune pacienta z tvého operačního sálu k jinému hráči.



Heroický výkon – Zahod' svého doktora, přidej si 2 ke všem specializacím na danou operaci. Hodnoty doktora se již nepočítají.



Infarkt – Zahod' pacienta z čekárny mimo hru.



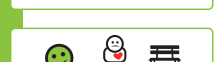
Infekční ekzém – Dlouhodobá akční karta ubírá 1 od kožní specializace všem doktorským týmům.



Návštěva klauna – Dlouhodobá akční karta přidává 1 k psychiatrické specializaci a ubírá 1 od všech ostatních specializací všem doktorským týmům.



Polední pauza – Přesune pacienta zpět do čekárny, pokud je tam místo.



Recyklace – Dlouhodobá akční karta přidává 1 k zubní specializaci a ubírá 1 od kožní specializace všem doktorským týmům.



Rekvalifikace – Zahod' doktora ze svého týmu a dober si kartu z dobíracího balíčku.



Sexbomba – Ukradne mužského doktora od jiného hráče.



Stará Blažková uklízí – Dlouhodobá akční karta ubírá 1 od všech specializací všem doktorským týmům.



Stávka lékařů – Dlouhodobá akční karta; za jejího působení se při operacích nepočítají schopnosti doktorů. Závisí tedy jen na hodu kostky a popřípadě dalších akčních kartách.



Šťastný den – Dlouhodobá akční karta upravující na kostce hodnotu 1 na 8.



Únosce – Máte-li místo na sále, tato karta ukradne pacienta od jiného hráče.



Úplatek – Ukradne cizího doktora. Pokud už máte 4 doktory, musíte jednoho z nich propustit.



Večeře při svíčkách – Ukradne ženského doktora od jiného hráče.



VIP – Vymění pacienta na tvém sále s pacientem v čekárně.



Výpadek proudu – Každý kdo má pacienta na sále, ho pošle hráči po levici.



Výpověď – Zahodí libovolného doktora, buď svého, nebo od jiného hráče.



Zmrtvýchvstání – Přemístí pacienta z tvé márnice na tvůj operační sál. Pokud je operační sál plný, nelze použít.



Zdravotní sestra – Hraje se před operací a přidává 1 ke všem specializacím na danou operaci.



Doktor Práv – Po neúspěšné operaci přesun operovaného pacienta do hrobu cizího hráče a Doktora Práv mezi jeho doktory. Pokud má již 4 doktory, zahodí podle své volby buď Doktora Práv, nebo jiného svého doktora.



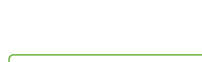
Doktor Zhor – Po úspěšné operaci ho přesun k jinému hráči. Pokud má již 4 doktory, zahodí buď Doktora Zhor, nebo jiného svého doktora.



Dr. Ákula – Dokud máš Dr. Aculu v týmu, ty ani nikdo jiný nemůže pomoci akčních karet manipulovat s tvým pacientem. Dr. Ácula nijak nebrání kartám Výpadek proudu, Dnes ordinuje doktor Hrubec ani Rezník.



Dr. Inkognito – Dokud máš Dr. Inkognita v týmu, ty ani nikdo jiný nemůže pomoci akčních karet manipulovat s tvými doktory. Dr. Inkognito nijak nebrání kartě Doktorská rošáda.



MUDr. Brutál – Po neúspěšné operaci si dober kartu.



MUDr. Nula – Po vyložení Doktora Nuly si dober kartu z dobíracího balíčku.



MUDr. Silikon – Pokud máte v týmu ženského doktora, Dr. Silikon má specializace -2, 2, 0, 3.



Nedostudovaná medička – Po neúspěšné operaci ji přesun k jinému hráči. Pokud má již 4 doktory, zahodí buď Nedostudovanou medičku, nebo jiného svého doktora.



Rezník – Pokud při neúspěšné operaci hodíš na kostce 1, pacienta zahod' mimo hru, místo toho, aby ti umřel. Pokud je ve hře Alternativní medicína nebo Šťastný den, schopnost Rezníka nefunguje.



Větrelec – Po vyložení Větrelece zahod' jednoho svého doktora.



Vrátný – Po úspěšné operaci si dober kartu z dobíracího balíčku.



Alkoholik – Po neúspěšné operaci neumře, ale přesune se na operační sál hráče po pravici. Pokud je zde plno, zahodí se mimo hru.



Exhibicionista – Po úspěšné operaci seber jinému hráči ženského doktora. Pokud máš před tím 4 doktory, tuto schopnost nemůžeš využít.



Malomocný – Po jeho úspěšné operaci si dober kartu z dobíracího balíčku.



Nakažená prostitutka – Po neúspěšné operaci, zahod' svého doktora.



Pařan – Po neúspěšné operaci si dober kartu z dobíracího balíčku.



Puchýř – Po neúspěšné operaci zahod' kartu z ruky, pokud nějakou máš.



Schizofrenik – Po úspěšné operaci seber jinému hráči doktora. Pokud máš předtím 4 doktory, tuto schopnost nemůžeš využít.



Siamská dvojčata – Po úspěšné operaci přesun dalšího pacienta z čekárny na svůj operační sál.



Slepák – Po úspěšné operaci si dober kartu z dobíracího balíčku.



Ustřelená hlava – Po úspěšné operaci přesun Ustřelenou hlavu do márnice jiného hráče.



Zácpa – Po neúspěšné operaci zahod' kartu z ruky, pokud nějakou máš.



Zlomenina – Po úspěšné operaci zahod' kartu z ruky, pokud nějakou máš.



Zubní můstek – Po úspěšné operaci si vyměň doktora s jiným hráčem. Proveďte se pouze tehdy, pokud ty i někdo z protihráčů má alespoň jednoho vyloženého doktora.

Přehled herních komponentů

Karty



25 ks

KARTY DOKTORŮ



25 ks

KARTY PACIENTŮ



34 ks

AKČNÍ KARTY



6 ks

PŘEHLEDOVÉ KARTY

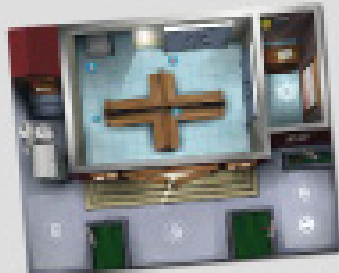
Hrací plány



5 ks OPERAČNÍ SÁL



5 ks KARTA SCHOPNOSTI TÝMŮ



1 ks NEMOCNICE SE SPOLEČNOU

Hrací kostka

1 ks



Žetony



20 ks ŽETONY SPECIALIZACÍ



efko®

C B G
CZECH BOARD GAMES

© 2013 Česká deskoherní společnost

Autor: Štěpán Peterka • **Vývoj:** Česká deskoherní společnost • **Hlavní tester:** Jakub Těšínský

Projekt České deskoherní společnosti (Czech Board Games) pomáhá začínajícím českým autorům uspět na trhu deskových her. Soutěž autorů pořádaná v rámci tohoto projektu garantuje vydání vítězné hry. Vydávaným hrám poskytujeme plnou podporu při dokončení jejich vývoje. Více o soutěži na www.czechboardgames.com.

Ilustrace: Karel N Moravec, Martin Hron • **Grafika:** Karel N Moravec • **Foto:** Miroslav Maty Matoušek

Produkce: firma Efko, tým Czech Board Games, Jakub Těšínský, Jan Vaněček

Zvláštní poděkování patří těmto osobám (abecední pořadí): Eduard Füzesséry, Jana Isabella Růžičková, Josef Košťál, Ladislav Lamanai Sedlák, Zdeněk Lomi Lomička, Radka Těšínská Lomičková, Zdeňka Gašparíková a další řadě lidí z České deskoherní společnosti, kteří se podíleli na testování a vývoji hry.